



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Weight paint inégal même après que les objets aient été liés (ctrl+j)**

**Subject: Re: Weight paint inégal même après que les objets aient été liés (ctrl+j)**

Posté par: Okinage

Contribution le : 5/8/2019 11:46:15

Voilà le Blend

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=52132>

J'ai ajouté l'espèce de rembourrage sur le haut des bras, qu'on voit souvent sur les vestes de motards.

En bougeant les bras on remarque que ça ne suit pas correctement, surtout au niveau du gauche mais le droit n'est pas parfait non plus