



Forum: Questions & Réponses

Topic: Weight paint inégal même après que les objets aient été liés (ctrl+j)

Subject: Re: Weight paint inégal même après que les objets aient été liés (ctrl+j)

Posté par: moonboots

Contribution le : 5/8/2019 11:48:23

ça arrive, tu peux sélectionner tous les derniers ajouts, les retirer de tous groupes avec la fonction Remove à droite de la liste des Vertex Group, et utiliser soit le Weight Paint pour les réattribuer aux bones, soit le faire par le bouton Assign sous les Vertex Groups