



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Sequencer très lent (Blender 2.80)**

**Subject: Re: Sequencer très lent (Blender 2.80)**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 5/8/2019 11:52:07

Hello Rimpotche,

Merci pour ta réponse. Ca me sera utile pour d'autres montages plus petits. :)

J'ai choisi d'utiliser un autre logiciel plus poussé pour le montage (Shotcut, que j'ai découvert à cette occasion). En effet, Blender est assez limité pour le montage et la 2.80 n'a pas évolué à ce niveau.

J'avais près de 7Go de vidéo que je voulais couper en petits morceaux pour avoir un peu de rythme, et surtout beaucoup de bouts à retirer... Ca aurait été une vraie galère avec ou sans ces ralentissements.

J'ai testé avec des PNG dans le Sequencer pour réaliser une transition dans la vidéo (exportée en ffmpeg/PNG pour avoir une vidéo transparente), je tournais là encore à 10-15fps. Donc ça m'a conforté dans l'idée de changer de logiciel même si je ne connais pas la cause de ces performances médiocres.

Bonne journée !