



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Union booleene incomplete**

**Subject: Re: Union booleene incomplete**

Posté par: busanga

Contribution le : 6/8/2019 16:28:24

Oui, Ctrl+N. Sur les deux meshes, le modificateur a besoin de meshes fermés et de savoir où est l'intérieur et l'extérieur de chaque pour que ça fonctionne bien.

As-tu aussi fait les manip suggérées par Sziuny ?