



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Subject: Re: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Posté par: moonboots

Contribution le : 6/8/2019 17:30:01

Le problème est-il qu'on voit la peau ? Si vraiment tu ne peux pas régler ça avec le weight paint tu peux utiliser un modifier comme le Mask qui permet de cacher une partie de ton mesh

Pour la tête il existe peut-être des astuces mais je trouve ça bizarre que tu aies besoin que ce soit impérativement deux objets, c'est sûr que ça ne simplifie pas les choses

Est-ce que tu peux partager ton personnage histoire qu'on teste ? Élimine des détails si tu veux pas que ce soit récupéré