



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Subject: Re: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Posté par: moonboots

Contribution le : 7/8/2019 7:42:42

si c'est pour un jeu ça semble compromis d'utiliser des modifieurs, du coup, si tu n'arrives pas à régler ça par le weight paint il faudrait plutôt supprimer tout mesh qui risque d'affleurer

pour ce qui est de la tête idem je ne vois pas de solution mais quelqu'un saura peut-être