



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Subject: Re: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Posté par: Okinage

Contribution le : 7/8/2019 9:06:30

Pour les gants ce n'est pas pour un jeu, c'est un projet différent destiné à une animation perso sur Blender

Et pour l'autre tamps je vais essayer de régler ça par le weight paint

Si il y a une solution pour les gants je suis vraiment preneur, je vois pas comment Blender ne pourrait pas permettre quelque chose d'aussi logique qu'accrocher des vertices d'un même mesh