



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement**

**Subject: Re: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement**

Posté par: moonboots

Contribution le : 7/8/2019 9:15:43

il y a plusieurs solutions :

- améliorer le weight paint. Bon parfois ça ne marche toujours pas...
- supprimer le mesh qui affleure.
- lui appliquer un Mask modifier pour le garder caché
- utiliser une cage pour un Mesh Deform modifier, cage qui, elle, sera animée, et transformera le mesh qu'on veut, mais pas utilisable pour la main à mon avis
- modifier ton mesh par des shape keys déclenchés par des drivers
- ...