



Forum: Questions & Réponses

Topic: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Subject: Re: Faire en sorte que les vertices d'un seul ou deux meshes différents restent accrochés en mouvement

Posté par: moonboots

Contribution le : 7/8/2019 14:41:11

je ne suis pas sûr de saisir, mais est-ce que ce que tu cherches est le Remove Doubles dans la 2.7 (W > Remove Doubles) ? Dans la 2.8 ça devient alt M > Merge By Distance