



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender game engine fracture

Subject: Re: Blender game engine fracture

Posté par: Mat9999

Contribution le : 8/8/2019 13:32:35

ça marche, merci mille fois !!!

Juste un petit problème. Mon mur, dès que je tire dessus, il se transforme.

Au départ

[img align=left]

[/img]

Après

url=<https://reho.st/view/self/08bf5011407114040cf0c00aac5bc0d550d30106.png>]

[/url]

Après ça, j'aimerais juste savoir comment on fait pour que les boules soit lancer à l'infini tant qu'o appuie sur la barre espace.

Encore merci