



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation que s'arrête

Subject: Re: Animation que s'arrête

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 10/8/2019 14:03:18

Salut, Mat.

Quand tu demandes une aide, il faut être extrêmement précis.

Si on doit se demander "Mais que veut-il donc dire ?", ça ne nous donne pas envie de répondre.

Alors par exemple, j'en déduis ceci, mais j'ai peut-être tout faux :

Tu as rallongé le temps de 250 à 500 images, mais ce que tu animes s'arrête à 250 parce que tu n'as pas rescalé ou déplacé les images-clés ? Blender ne peut pas deviner non plus ce que tu veux faire si tu ne lui dis pas.

Si c'est ça, fais-le. Sinon, tu as une alternative qui est le time remapping en dessous des paramètres de rendu.