



***Forum: Questions & Réponses***

**Topic: viewport aliasing**

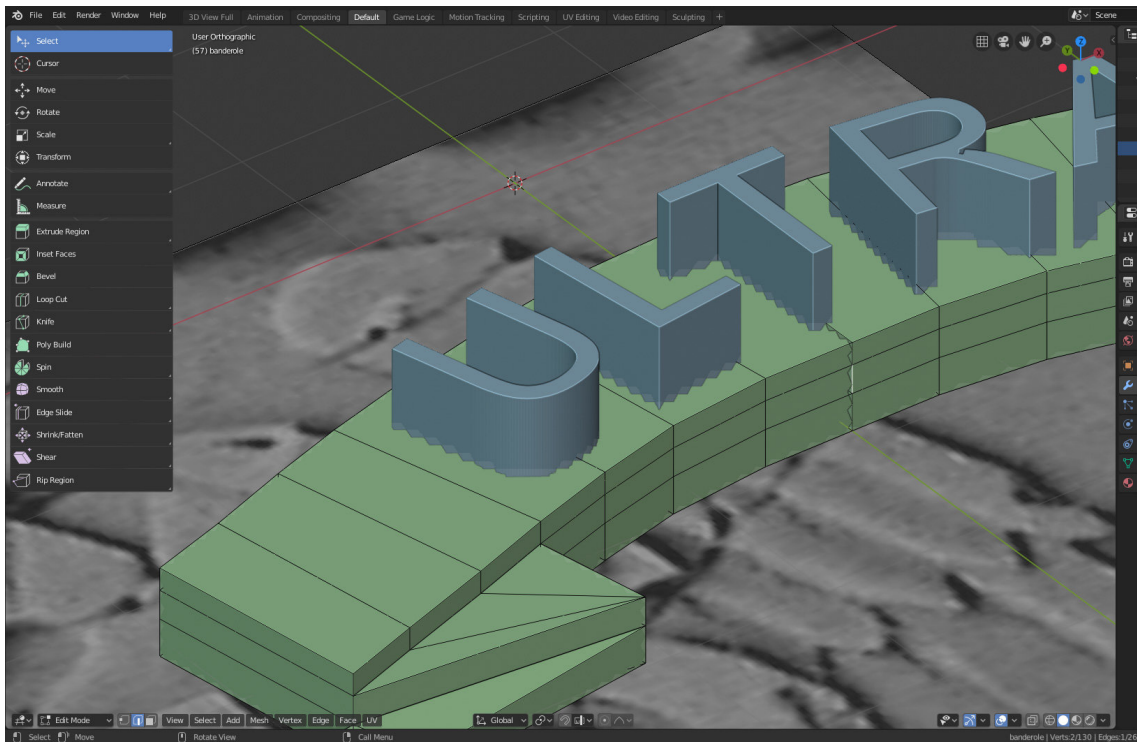
**Subject: viewport aliasing**

Posté par: xenos92

Contribution le : 10/8/2019 14:32:17

Bonjour,

Voici une image de mon viewport.



Est-ce un comportement normal de blender ? ou y'a-t-il des réglages à faire qui m'aurait échappés ?

Le mot ultra est "enfoncé" dans la banderole verte.

Mais la banderole verte à été modélisé avec un mirror que j'ai appliqué par la suite et pareil j'ai une sorte de bug à la jonction du milieu...

Merci d'avance