



Forum: Questions & Réponses

Topic: viewport aliasing

Subject: Re: viewport aliasing

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 10/8/2019 14:42:54

Salut, xenos.

Pour les dents de scie, c'est peut-être normal. Difficile à savoir sans avoir ton blend sous les yeux. Regarde si ça le fait dans les images rendues (pas dans le viewport, mais vraiment un rendu F12).

Pour ta jonction foireuse de miroir, c'est de ta faute, tu n'as pas bien aligné le bord sur l'axe du miroir, tu n'as pas non plus augmenté la valeur de merge, et en plus, tu n'as pas bien calculé la courbure, ce qui fait une zone plate.

Alors soit tu le refais proprement, soit tu le corriges.

Comment ? en sélectionnant tous ces vertices du milieu et faisant un merge vertices "By distance".

Ensuite, une fois réunis, tu peux les reculer légèrement en arrière sur l'axe y pour redonner de la courbure à ta zone plate.