



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender game engine fracture

Subject: Re: Blender game engine fracture

Posté par: Redstar

Contribution le : 10/8/2019 19:28:55

Et comment vois-tu que ce n'est pas la bonne propriété ? Que dois-tu faire dans ce cas ?

Ensuite, d'après toi, penses-tu vraiment qu'un seul objet puisse faire planter le jeu ainsi, ou faudrait-il une masse d'objet pour faire planter le jeu ?