



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Face invisible /Meshlab**

**Subject: Re: Face invisible /Meshlab**

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/8/2019 12:08:54

Salut Lucio,

Pour répondre à ta question, rendre visible une face d'un objet 3D dans meshlab me semble pas possible: je ne trouve pas une telle option dans les menu.

Meshlab est un logiciel pour post-traiter les modèles 3D, la plupart du temps scanné via un scanner 3D ou un scanner médical.

A part si tu veux fusionner les objet et inspecter l'intérieur des points de fusion, qu'est-ce que tu veux faire exactement ?