



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender game engine fracture**

**Subject: Re: Blender game engine fracture**

Posté par: Mat9999

Contribution le : 11/8/2019 13:45:20

Je dois changer la propriété dans le sensor collision de ma boules de Mur vers mur et je dois mettre la propriété mur dans le sensor collision de mon mur fragmenté et de ses blocs.

Pourtant, même en faisant ça, ça plante toujours.

Le blend au cas ou : <http://pasteall.org/blend/index.php?id=52165>