



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Character wrapper - code python

Subject: Re: Character wrapper - code python

Posté par: Redstar

Contribution le : 13/8/2019 9:06:26

Salut Bibi,

Je t'envoies un blend plus tard.

Pour le second problème, j'ai une piste, je pense que c'est à cause du fait que la monture est rajoutée dynamiquement, car j'ai les même lignes de code pour mon personnage et je n'ai pas cette erreur, alors que mon personnage est déjà présent dans la scène avant de lancer le jeu.