



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Juste une impression de la 2.8**

**Subject: Re: Juste une impression de la 2.8**

Posté par: stigmamax

Contribution le : 13/8/2019 20:50:56

Pour ma part, j'ai réussi à aller jusqu'à UV Mapping sans trop de mal, mais je peine à voir la texture sur l'objet, n'ayant jamais utilisé Cycles.

J'ai parcouru des tutos (sans le son car l'anglais parlé j'entrave que tchi) mais tous trop succincts qui commencent par un écran que je suis incapable de faire apparaître.

Je vais essayé de trouver un vrai tuto complet pour débutant mais c'est pas gagné.