



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

**Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

Posté par: johnnyp

Contribution le : 16/8/2019 15:52:38

Salut,

Je suis trop peu avancé pour pouvoir t'aider techniquement, mais je voulais juste te dire que j'ai personnellement reconnu tout de suite Tom Hiddleston (et j'ai beaucoup de mal à comprendre comment on pourrait voir Thierry Lhermite Oo), t'as bien choppé des caractéristiques qui font son individualité, j'ai hâte de voir ça fini.

J'ai une question, sur les images où tu as mis des petites imperfections de peau, quel est ton workflow ? J'ai l'impression que ça n'est pas du Sculpt (ou alors je peux abandonner avec mon ordinateur) est ce que ça serait une bump map que tu as peint directement sur ton modèle, à l'aide de brushes spéciaux ? Ou juste directement une grosse normal/bump map préexistante que tu appliques à ton modèle ?

Merci, et bon courage pour la suite !