



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 16/8/2019 20:40:28

Salut ! Alors désolé j'ai pas avancé sur ce projet. Mais je ne l'ai pas abandonné.
Guppy : merci pour les schémas, désolé de ne pas avoir répondu, je ne suis pas passé sur le forum ces derniers temps.

Par contre pas d'insultes sur ce topic svp, c'est pas vraiment l'esprit du forum.

jonnhyp : merci pour ton retour ! J'avoue que j'ai du mal à voir Thierry Lhermite aussi... même s'il y a des approximations, la plupart des gens reconnaissent Tom facilement.
Pour les imperfections c'est une displacement map que j'ai créée à partir d'images achetées sur texturing.xyz

+++