



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Entraînement personnage cartoon

Subject: Re: Entraînement personnage cartoon

Posté par: busanga

Contribution le : 17/8/2019 0:10:56

Ouais tu as raison, j'ai tendance à toujours trouver l'éclairage un poil fort, je réduis, je réduis et je me rends pas compte que ça en devient trop sombre. À force d'être dans l'image, on finit par plus avoir assez de recul. Il y a aussi un éclairage trop fort donnait un effet plastique à la peau, là c'est le shader qui est en cause, c'est un autre chantier à rouvrir. Je me remets au travail, sur le personnage uniquement, mais je sens que je repars sur une bonne période pas très inspirée...