



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment améliorer le rendu d'Eevee ?**

**Subject: Re: Comment améliorer le rendu d'Eevee ?**

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 17/8/2019 13:05:51

Oui, effectivement, je pensais rajouter un message et en fait j'ai supprimé sottement l'ancien. Or donc, je cherche à m'adapter au nouveau moteur de rendu eevee dont je n'arrive pas à maîtriser certains matériaux et options : notamment le verre que je n'arrive pas à obtenir même en me basant sur le tutoriel que j'ai vu à ce sujet. Je vois aussi qu'il y a des effets de caustiques récents apportés au programme dont j'aimerais apprendre à me servir. Par exemples ceux ci permettent ils de faire une décomposition spectrale de la lumière et est ce opérationnel sur eevee ou cycles ? Merci de vos réponses