



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender game engine fracture

Subject: Re: Blender game engine fracture

Posté par: Redstar

Contribution le : 18/8/2019 12:33:42

[Regarde cet exemple. Il faut que les 3 axes soient absolument à 1.](#)

Pour les remettre à 1 facilement, regarde dans mes posts précédent, tu y trouvera ce qu'il faut faire (post 16).