



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender game engine fracture

Subject: Re: Blender game engine fracture

Posté par: Mat9999

Contribution le : 22/8/2019 8:41:57

Le pilier se fissure d'abord en trois parties, puis en plus petite partie irrégulière, en cubes et enfin en plus petits cubes et pavés.

Le toit se brise en deux morceaux puis en petits pavés et cubes en touchant le sol du bâtiment.

C'est bon ???