



Forum: Questions & Réponses

Topic: Réduire les faces d'un cylindre

Subject: Réduire les faces d'un cylindre

Posté par: stigmamax

Contribution le : 22/8/2019 20:12:02

C'est quand même dingue que je ne trouve pas comment réduire les faces d'un cylindre qu'on vient de créer dans Blender 2.8

Il y a 32 faces par défaut mais je n'en veux que 8 sur mon objet. J'ai cherché comment faire mais rien.

Merci de votre aide.

Ils ont quand même bien modifié mon modèle préféré !