



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Entraînement personnage cartoon**

**Subject: Re: Entraînement personnage cartoon**

Posté par: Thewada

Contribution le : 28/8/2019 10:41:50

Salut,

Pour te donner quelques idées pour animer le visage et la chemise, tu pourrais télécharger le blend de Spring, disponible sur blender.org, aux splashscreens:

<https://www.blender.org/download/demo-files/>

A vrai dire, je trouve le setup un peu lourd, mais ça peut te donner des idées.

Pour tester tes matériaux, je trouve qu'en essayant plusieurs setups/scenarios ça aide un peu. Encore mieux, en essayant plusieurs HDRis.

Comment aimerais-tu contrôler les cheveux?

++