



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Entraînement personnage cartoon**

**Subject: Re: Entraînement personnage cartoon**

Posté par: Thewada

Contribution le : 28/8/2019 13:09:08

Une petite image trouvée y&#039;a longtemps sur les cheveux/meshs, pas vraiment comme ton perso, mais ça peut t&#039;inspirer:

<https://lightpics.net/i/KvS>

Si tu restes sur l&#039;idée des particules, tu peux baisser les rebonds et le calcul de transparence pour alléger le calcul.

Aussi, en relisant tes posts je pense à un truc, c&#039;est de mettre un scalp (un mesh a part) sur lequel tu places les particules. Ca évite de perdre les réglages si tu changes le mesh du perso, ou si tu veux comparer différents setups.

Mon perso n&#039;est pas vraiment mort (même si c&#039;est une sorte de vampire), je fais pas mal de dessins en fait, pour tenter de voir où je vais. Je pourrais en poster un ou deux si ça t&#039;intéresse. Y&#039;a le truc du passage à la 2.8 aussi qui fait que je galère un peu et je me disperse à faire des tests improbables...

En tout cas si tu t&#039;arrête là, je trouve que tu t&#039;es bien débrouillé. Elle est mimi.

++