



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Entraînement personnage cartoon**

**Subject: Re: Entraînement personnage cartoon**

Posté par: busanga

Contribution le : 31/8/2019 14:00:42

Merci pour la ref pour les cheveux, j'ai testé vite fait, y a effectivement moyen de reproduire l'effet de certains paramètres des Hair (Curl avec amplitude et fréquence par exemple) avec une manière de contrôler ça qui me convient mieux. Enfin pour **une** mèche

parce que la difficulté est de multiplier ça une cinquantaine de fois tout autour de la tête. En fait je pensais à un truc plus "simple" [comme ça](#) (3ème personnage en partant de la gauche - je pioche des idées dans les dessins animés que regardent mes filles

). Y aurait déjà moins de mèches à faire

Oui je veux bien voir tes dessins, c'est toujours intéressant de voir l'évolution d'un projet, même quand c'est une grosse remise à plat... Moi-même je crois que je devrais passer pas cette étape sur ce projet.

En attendant, je teste enfin un peu la 2.80.