



Forum: Questions & Réponses

Topic: Identifier l'origine d'un objet au (0,0,0)

Subject: Identifier l'origine d'un objet au (0,0,0)

Posté par: HarDrive

Contribution le : 31/8/2019 18:20:16

Bonjour,

J'ai cherché un peu partout... y a-t-il un moyen de placer le 0,0,0 à un point origine quelconque d'un objet ?

C'est à se demander si cela est possible ...;

J'arrive évidemment à changer l'origine, la placer sur un point de l'objet (Mode Edit, Clic Drt sur un vertex puis Snapp > Cursor to selected; puis Mode Objet, Set Origin to 3D Cursor..)

Mais je n'arrive pas à mettre le compteur à 0,0,0 sur ce point précis. Est ce possible ?

Merci d'avance des suggestions,

Bonne soirée