



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme avec quick smoke**

**Subject: Re: Probleme avec quick smoke**

Posté par: Thewada

Contribution le : 31/8/2019 22:01:31

Je pense que tu n'as pas le bon shader

Manip pour tester

1)

Nouvelle scene, supprime le cube.

Augmente la puissance de la lampe. Disons 5000.

2)

Ajoute un plan (shift-A) pour emettre le feu

Search(F3)>tape: Quick smoke.

Ca va créer un cube domain, et définir le plan comme emetteur de feu. Surtout ca va mettre un shader sur le domain. Il est nouveau, c'est le principled Volume.

Pour voir le feu, augmente Blackbody Intensity.

3)

Sauve le fichier pour pouvoir ensuite baker l'anim.

Lance l'anim. Domain sélectionné>Physics>Cache>Bake.

4)Rendu (F12)

++