



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Identifier l'origine d'un objet au ( 0,0,0 )**

**Subject: Re: Identifier l'origine d'un objet au ( 0,0,0 )**

Posté par: HarDrive

Contribution le : 1/9/2019 8:26:41

Bonjour,

C'est exactement ça !

Je retire ce que j'ai dit...on peut tout faire avec Blender;

Un grand merci à toi,

(j'ai effectivement cherché comme un bourrin sans trouver la réponse..)

Bonne journée