



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu vidéo animation complètement noir

Subject: Rendu vidéo animation complètement noir

Posté par: Mikienko

Contribution le : 1/9/2019 12:03:30

Bonjour à toutes et à tous ami(e)s blenderien(ne)s. Ce topic est la remontée du topic que j'avais posté la semaine dernière et dont j'avais je pense mal formulé le titre où une possible mauvaise compréhension de ma demande :

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=49239&forum=1

J'utilise Blender moins pour ses fonctions de modélisation 3D que pour ses fonctions d'animation à partir d'images 2D importées. Ces courtes animations sont ensuite rajoutées à des montages vidéos faits avec un autre logiciel.

Concrètement sous Blender 2.8 dans la vue de modélisation 3D par défaut j'ai ajouté une image d'arrière-plan ((Add -> Image -> Background) et après rajouté une image de plus petite taille en avant-plan destinée à être animée ((Add -> Image -> Background). J'ai ajouté à cette dernière image un effet de déplacement simple de gauche à droite par keyframes.

Jusqu'à maintenant le rendu de cette animation (ALT+F12) aboutissait à un plantage de Blender et à une fermeture immédiate du logiciel. Je me suis rendu compte que ceci venait du type de rendu qui était Eevee par défaut (barre d'outils de droite : Render-Engine). Le type de rendu choisissant Workbench ou Cycles plus de plantage : le rendu se lance .. et aboutit à une vidéo montrant une image noire uniforme tout le long de l'animation. A explorer et modifier les paramètres de rendu j'ai pu aboutir à une vidéo de couleur grise (

) mais impossible d'avoir un rendu correct. Avec la version 2.79 je dois avouer que je n'avais pas ce souci.

Donc est-ce que quelqu'un peut me conseiller comment régler ces paramètres de rendu pour que mon animation soit correctement rendue ?

Je suis désolé si ma question semble être une question de newbie/débutant mais ... c'est ce que je suis