



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu vidéo animation complètement noir

Subject: Re: Rendu vidéo animation complètement noir

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 1/9/2019 12:48:34

Bonjour, Mikienko.

En tapant dans google "Blender Add Image Background", on trouve cette [page](#), qui dit :

"In Blender, reference images can be vital, especially for new artists. Figuring out how to create and manipulate faces can be hard enough, without worrying about the anatomy of the model itself.

Thankfully, Blender has a nifty feature called "Background Images". By directly importing an image into your workspace, you can easily make it your reference. The image only appears when your view is aligned with the axes and doesn't appear in your final render.

For example, if you want to make an exact replica of a part to 3D print, you can simply take a picture of it. Using that as your reference, you don't need to worry about getting exact measurements for each part."

Donc ça dit clairement que l'image n'apparaît pas au rendu.

Je n'avais jamais utilisé cette fonction, c'est pourquoi j'ai cherché à en savoir plus.

A mon avis, pour ce que tu veux faire, il vaudrait mieux utiliser "Import Image as Plane" qui est toujours rendue pour peu qu'on l'éclaire avec des lampes ou qu'on la mette en "Emission" avec un node shader du même nom.

Donc essaye ça, et si ça ne marche pas mieux, mets-nous ton blend (par exemple avec pasteall.org). N'oublie pas de "packer" ton image dans ton blend, sinon on ne pourra pas t'aider efficacement.