



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendu vidéo animation complètement noir

Subject: Re: Rendu vidéo animation complètement noir

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 1/9/2019 16:55:39

Plusieurs choses. Ton blend fait 0 octets. Donc impossible à lire.

Ensuite tous les shaders sur 2.80 sont valables pour Eevee comme pour Cycles.

C'est compliqué d'utiliser un logiciel sans passer par la base.

Alors, je te conseille en effet d'utiliser le Blender Render sur 2.79 qui te donnera un rendu beaucoup plus rapide et suffisant pour ce que tu veux faire. Et dans le Blender Render, dans le shading du Material de tes images, coche "Shadeless" qui correspond à "Emission" dans Cycles ou Eevee.

Ainsi pas besoin de lampes, tes images ou animations que tu déplaces seront rendues telles quelles.