



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme avec quick smoke

Subject: Re: Probleme avec quick smoke

Posté par: WinZs

Contribution le : 2/9/2019 23:49:38

Hello,

les explications de mon post précédent en vidéo (toute compressée (pour éviter un upload de 3heures avec un adsl de campagne

)) :

<https://youtu.be/VPWqV9WEdG8>

Citation :

Thewada a écrit:

[...]

Il faut te mettre aux nodes.

[...]

il faut spécifier les attributs: smoke, flame etc. pour voir la fumée, le feu. google est ton ami pour trouver un setup de node.

[...]

Si tu as bake ton anim, peut-être faut il liberer le bake (free bake), pour pouvoir changer les réglages.

+1

C'est courant de calculer les simulations (smoke,fire,fluid,etc..) séparément et composant le tout ; d'autant plus si tu as une machine "poussive", je ne peux que te recommander doublement un rendu en opengl.