



Forum: Questions & Réponses

Topic: Je n'arrive pas à skinner mon pied... (débutant)

Subject: Re: Je n'arrive pas à skinner mon pied... (débutant)

Posté par: moonboots

Contribution le : 3/9/2019 6:46:57

Bonjour, peut-être pourrais-tu partager ton fichier. Mais tout ça devrait être réglé via le mode Weight Paint et/ou via le mode Edit en faisant des Assign et des Remove de tel ou tel vertex group sur tel ou tel groupe de vertices. Si ça ne fait que 2 mois que tu es sur Blender ça me semble normal que tu sois un peu paumé...

Sinon, quand tu parles de deux meshes différents, tu veux dire 2 objets différents peut-être ? Du point de vue du résultat, il s'agit de deux objets ou deux meshes séparés ne change rien, par contre pour travailler, c'est sûr que c'est plus simple si tu réunis tout dans un seul objet. Ensuite le fait que dans cet objet il y ait plusieurs meshes est pas gênant.