



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: problème avec shadow catcher blender 2.8 cycles**

**Subject: problème avec shadow catcher blender 2.8 cycles**

Posté par: stemo

Contribution le : 3/9/2019 11:32:34

Bonjour tout le monde , j'aimerais intégrer des objets 3d dans une photo avec les ombres etc.. donc je met une background image dans l'onglet camera, je rajoute un sol pour récupérer les ombres de mon objet, puis sur ce sol je coche shadow catcher, et la , en mode rendu , j'ai un trou dans ma background image , qui correspond a la dimension de mon sol? quelqu'un aurait il une solution pour que je puisse visualiser mon rendu avec mon objet, juste l'ombre et l'image complète d'arrière plan? (j'espère avoir été clair)..merci

[img]<a href="https://www.casimages.com/i/190903013509171396.png.html"; target="\_blank"; title="Mon image";></a>[/img]