



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ajouter rivets sur surface**

**Subject: Ajouter rivets sur surface**

Posté par: goulou

Contribution le : 4/9/2019 8:01:58

Bonjour à tous,

Je suis en train de modéliser un avion et je cherche une méthode pour ajouter des rivets sur la surface de l'avion.

J'ai trouvé un vidéo mais c'est sur maya, existe il un équivalent sur blender ?

[lien youtube](#)

Pour l'instant la seule méthode que j'ai trouvée est de créer un rivet, d'ajouter un modifier array, puis de convertir en curve une série d'edge sur la surface de mon avion et enfin utiliser un modifier Curve sur mon rivet précédemment créé.

Le problème est qu'avec cette technique, sur certaines curves le résultat est propre mais sur d'autres, le rivet effectuera une rotation sur lui-même et n'est donc plus en contact avec la surface.. vous avez des conseils ?

merci.