



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender game engine fracture

Subject: Re: Blender game engine fracture

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/9/2019 9:51:02

Je souhaiterais que tu m'expliques:

- Pourquoi as-tu fait une boule aussi grosse ?
- Pourquoi une boule, touchant une autre boule, qui elle seule a la propriété "mur", doit générer "group.001" ?
- Pourquoi supprimes-tu le sol au contact d'un objet ayant la propriété "sol", alors que cet objet n'existe pas ?
- Pourquoi le scale de tout tes cubes, sur le calque 3, ont un scale différent de 1 ?
- Pourquoi as-tu deux objets vide derrière ton mur, calque 1 ?