



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment garder que les ombres, La réflexion et la diffusion.

Subject: Comment garder que les ombres, La réflexion et la diffusion.

Posté par: Loan20

Contribution le : 4/9/2019 16:34:00

Bonjour,

Je suis nouveau sur le forum et sur Blender,

Comme je m'en trouve vraiment dans une impasse et je trouve aucune solution..
J'espère que vous aurez une pour moi.

Pour vous expliquer, avant j'utilisais adobe dimension c'est un logiciel de rendu et de conception 3D les modèles ne sont pas créés dans Dimension. Il s'agit plutôt d'un éditeur de maquette basé sur des photos dans lequel des modèles, des photos et des textures doivent être créés dans un logiciel tiers.. Une fois dans Dimension, les modèles et les images peuvent être composés en arrangements avant d'être convertis en images 2D réalistes..

Donc mon problème aujourd'hui, c'est que le plan était invisible mais garder les les ombres, la réflexion et la diffusion. Alors, que dans Blender, Je suis obligé d'avoir une matière sur mon Plan... Ça rend difficile, l'incrustation même en trafiquant, la texture..

Comme mon but s'est l'incrustation d'élément 3d dans mes productions photo, Si vous avez d'autre lien ou des tutos, Ça pourrait être top..

La question s'est comment garder les ombres, La réflexion et la diffusion mais sans avoir un plan ? (Les solutions possibles que blender offre)

Je vous mets un lien Wetransfer, vous pouvez prévisualiser ma démarche. ---

<https://we.tl/t-nYQLUg2284> ---

- Il aura une image que j'ai réalisé avec adobe dimensions et photoshop.
- Plus mes screens de blender actuellement.

--- <https://we.tl/t-nYQLUg2284> --0-

Pour les réponses, Je vous remercie pour chaque personne qui va prendre le temps de répondre, J'espère avoir assez qualifié pour pouvoir aider les autres

Loan