



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comportement 2.8

Subject: Re: Comportement 2.8

Posté par: Guppy88

Contribution le : 6/9/2019 6:31:28

Merci pour ta réponse.

J'ai téléchargé la version 2.81, elle me fait la même chose mais en sens inverse, si, dans le viewport je passe de la vue mesh à matériau puis look dev et que je reviens en arrière sur matériau ou mesh, c'est le mesh qui perd ses couleurs, soit totalement soit partiellement, par ex le pont reste ocre, mais tout le reste est devenu gris clair et look dev qui les conserve.

Au moins le rendu est en couleurs.

Il y a déjà un mieux, j'ai plus la silhouette et le rendu blanc brillant de la 2.80. Et même parfois les couleurs des matériaux sont conservées, mais le comportement n'est pas stable, je ne sais jamais ce qui va se produire réellement.

Je précise que j'ouvre le même blend et que je ne change aucun paramètre, j'essaie simplement les différents mode d'affichage.

Je n'avais jamais rencontré ce genre de résultat avec les différentes versions provisoires de la 2.80.

J'aurais du en garder une, serait-il possible d'en retrouver une sur le site de blender.org ?

Guppy