



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender game engine fracture

Subject: Re: Blender game engine fracture

Posté par: Redstar

Contribution le : 8/9/2019 15:21:21

Presque.

Mais quand je dis que le scale d'un objet doit être à 1, je parle de TOUT tes objets, TOUS, sans exceptions.

As-tu vu que tes balles traversent les blocs au moins ?

Sur ta balle, tu dis ceci: "si balle détecte projectile, appliquer une direction sur l'axe x", il n'y a pas une incohérence après toi ?