



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère d'importation SVG

Subject: galère d'importation SVG

Posté par: lolozen

Contribution le : 9/9/2019 13:37:53

Salut j'ai des galères à l'importation d'un SVG.
le mesh est tout dégeu :

alors que mon illustrator est plutot propre:

Du coup après quand j'essaye de le courber avec simple deform / bend ca fait nimp...

Du coup je cherche une solution pour "cleaner" mon fichier après importation, ou pour optimiser mon exportation SVG pour blender.

sorry si je pose une question de boloss je suis novice sur blender.

Merci d'avance pour vos réponses.
Bonne journée

Lolozen

<https://ibb.co/Mhtbh9C>

<https://ibb.co/3FzRGG6>