



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème avec shadow catcher blender 2.8 cycles

Subject: Re: problème avec shadow catcher blender 2.8 cycles

Posté par: stemo

Contribution le : 9/9/2019 13:51:43

Salut OverOzed, merci beaucoup pour ta réponse!

J'ai déjà essayé le compositing avec les couches d'objet, d'ombres.. je crois que je vais me rabattre sur cette technique pour l'instant.. mais je cherchais une solution "temps réel" pour pouvoir changer l'angle de vue et travailler sur mon objet avec toujours cette intégration dans mon image, (je suis artiste/designer et j'aimerais incorporer mes projets 3d dans des photos d'architecture)
encore merci!