



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mouvement de robe

Subject: Re: Mouvement de robe

Posté par: moonboots

Contribution le : 10/9/2019 18:57:03

effectivement il y a un problème, ça vient du haut de la robe, si tu fais un remove doubles ça marche, mais ça détruit peut-être ta topology, et puis il y a de toute façon des corrections à apporter en weight paint mode

de tout façon ta topologie n'est pas belle, si tu peux retopologiser ta robe et ne garder qu'une version low-poly avec des quads ce ne serait pas mal ;)