



Forum: Questions & Réponses

Topic: Selection d'images pour le VSE

Subject: Re: Selection d'images pour le VSE

Posté par: WinZs

Contribution le : 10/9/2019 22:33:25

Salut Fox,

j'ai fait un truc à l'arrache, que les puristes du code me pardonne

mais je pense que celà te sera utile et répondra à ta question.

```
import bpy import os from pathlib import Path
#####
##### PARAMETRES
#####
#####
##### LeChemin = Path(J:/test/) ### chemin absolu où se trouve la sequence
Piste = 1 ### strip ou sera ajouter les images StartFrame = 0 ### on insert à
partir de quelle frame? O -> début 1ère frame NbFrame = 6 ### Nombre de frame ,
importe toutes les N frames bpy.context.area.type = SEQUENCE_EDITOR; i = 1 j = 1
for root, dirs, files in os.walk(LeChemin, topdown=False): for name in files: #print(name)
if not(i%NbFrame): bpy.ops.sequencer.image_strip_add(directory=str(LeChemin),
files=[{"name":name, "name":name}], show_multiview=False, frame_start=j+StartFrame,
frame_end=j+StartFrame, channel=Piste) j += 1 i += 1 bpy.context.area.type =
SEQUENCE_EDITOR;
```

ca permet d'importer dans le VSE une séquence d'image provenant d'un dossier.

Il y a 4 paramètres à renseigner , dont le 1er indispensable :

- LeChemin : le chemin du dossier ; par exemple sous windows , ca donne C:/mondossier
 - sur quelle strip on importe ; comportement par défaut : s'il y a déjà quelques chose ça importe sur la piste n+1
 - StartFrame : ou (dans le temps/à quelle frame) placer l'import de séquence sur la timeline (0 par défaut = frame 1)
 - NbFrame : le nb de frame qu'on garde ; par défaut ici 6 , donc ça importera les frames 6,12,18,24,36,etc ; si on mets 10 , ca importera 10,20,30,40,50 etc etc ...
- J'avais ajouté (et je l'ai retiré après coup)la possibilité de définir la durée de chaque frame, mais je me suis dis que dans la majorité des cas , ben on importe une image sur une frame quoi...

FICHER BLEND EXEMPLE

Voilà, voilà ,

voisin