



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère d'importation SVG

Subject: Re: galère d'importation SVG

Posté par: Sziuny

Contribution le : 12/9/2019 7:52:18

hello,

c'est effectivement logique pour blender d'interpréter un maillage représentant un n-gon en le triangulant à sa sauce

tout dépend ce que tu veux en faire après et si ton projet fini tolère les n-gons, logiquement pour "nettoyer" ce mesh, tu sélectionnes tout et press "F"

Bon blend