



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème avec la symétrie

Subject: Problème avec la symétrie

Posté par: GFC

Contribution le : 12/9/2019 11:05:38

Bonjour je rencontre un problème avec la symétrie et le modifieur mirror. J'ai commencé la partie gauche d'un corps et j'aimerais le compléter par une symétrie mais ça ne marche pas comme je voudrais. En mode objet, j'ai établi l'origine avec le curseur 3D en le plaçant sur la vue de face. En mettant le modifieur mirror la partie symétrique n'apparaît pas comme il faut ; En mettant Z comme axe, la partie symétrique s'affiche tête en bas, alors que l'axe est semble être le bon. En mettant X comme axe de symétrie les deux parties symétriques se retrouvent dans le bon sens (?!) mais l'une dans l'autre (?!). On dirait que dans la vue de droite la position du curseur pose problème mais peut-être cela vient-il d'une autre chose. Merci d'avance de votre aide