



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème avec la symétrie

Subject: Re: Problème avec la symétrie

Posté par: GFC

Contribution le : 13/9/2019 10:50:31

Le point de pivot est-il l'origine ?

Citation :

Après, si tu n'es pas sûr d'avoir tous les vertices centraux dans le plan, tu peux les sélectionner, mettre ton Pivot point en "Cursor3D", et faire un scale à 0 sur l'axe perpendiculaire au plan de symétrie, (donc en principe S X 0). Si ce n'est pas ainsi, Y ou Z à la place de X

Je ne sais pas comment faire ça