



Forum: Questions & Réponses

Topic: galère d'importation SVG

Subject: Re: galère d'importation SVG

Posté par: Guppy88

Contribution le : 14/9/2019 7:42:16

Je ne comprends pourquoi tu construis un plan en SVG, pour le transformer en maillage. J'importe quelque fois des SVG que je construis sous Inkscape, que je connais bien et trouve plus facile de construire quelques chose sous Inkscape que sous Blender quand il s'agit de plan avec un contour en courbes.

Toutefois je ne transforme jamais un SVG en mesh, je le laisse en curves.

Dans ton cas je ne vois pas l'avantage de construire un plan en svg, surtout un plan simple (au sens plane) comme celui que tu montres. Il est plus facile de construire ce plan directement en maillage sous blender, d'autant qu'il est très régulier et répétitif.

Tu n'aurais qu'à construire une maille au pas de la forme du bord et la répéter autant de fois que nécessaire .

Ensuite tu courbes le plan obtenu avec la commande W qui affiche le menu des commandes spéciales et notamment celle qui te permet de courber un plan constitué d'un maillage.

Guppy